

# Computer und Endgeräte

Sie werden verstanden haben, was der Begriff Hardware umfasst, einschließlich verschiedener Computertypen und Geräte. Sie werden verstanden haben, welche internen und externen Geräte verbaut und angeschlossen werden können. Sie werden die verbreiteten Schnittstellen zur Ein- und Ausgabe verstanden haben. Sie werden die Routinen für das Hoch- und Herunterfahren eines Computers verstanden haben. Sie werden die Verwendung von Geräten über USB bzw. Bluetooth verstanden haben. Sie werden verstanden haben, was Software ist und zwischen welchen Softwarearten unterschieden wird. Sie werden den Unterschied zwischen Betriebssystem und Anwendungssoftware verstanden haben.

- [Hardware](#)

# Hardware

## Was versteht man unter Hardware?

Hardware bezeichnet alle physischen Geräte, die in der Informations- und Kommunikationstechnologie (IKT) verwendet werden. Dazu gehören Bauteile wie Gehäuse, Mainboard, Prozessor, Festplatte, Arbeitsspeicher, Grafikkarte und weitere Komponenten, die in Computern, Laptops, Smartphones und ähnlichen Geräten verbaut sind. Auch Peripheriegeräte wie Monitor, Drucker, Maus, Tastatur und USB-Stick zählen zur Hardware. Im Gegensatz zur Software kann Hardware angefasst werden, da es sich um die physischen Bestandteile eines Computers handelt, die seine Funktionalität ermöglichen.

## Hardware = Geräte

<b>Zentraleinheit:</b> alle Hardwarekomponenten innerhalb des PC-Gehäuses <b>interne Geräte</b>	<b>Peripherie:</b> Alle Hardwarekomponenten, die an die Zentraleinheit angeschlossen werden. <b>externe Geräte</b>
Festplatte	Drucker, Monitor
Prozessor	externe Speichermedien
Hauptspeicher	Tastatur, Maus
RAM = random access memory = beschreibbarer Arbeitsspeicher	Bildschirm, Docking-Station
ROM = read-only memory = Festwertspeicher	Drucker, Scanner, Kameras Lautsprecher, Mikrofon, Headset