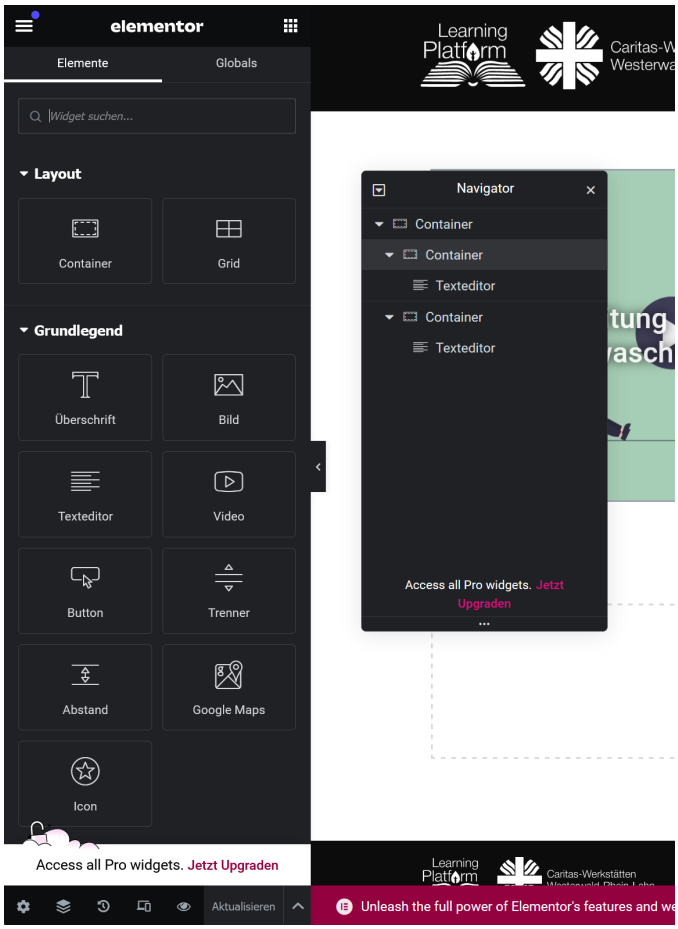
Elementor

Website-Baukasten-Builder Elementor für WordPress

- Was ist Elementor und wie nutze ich diese?
- Eigener H5P Resizer für Elementor: Anleitung

Was ist Elementor und wie nutze ich diese?

Screenshot der Elementor Seitenleiste und dem Navigator (Übersicht der Ebenen und Elemente)



Elementor ist der mit Abstand beliebteste und fortgeschrittenste Page-Builder (Baukasten-System) für WordPress. Elementor ersetzt hauptsächlich den standardmässigen und bei vielen Benutzern unbeliebten Gutenberg-Editor (Standard Wordpress Seitenverwalter) mit seinem eigenen und mächtigen Page-Builder. Damit ist es auch Anfängern ohne Kenntnisse von CSS und PHP (Programmiersprachen) möglich, optisch ansprechende Websites zu erstellen.

Mit dem Theme-Builder greift Elementor nicht nur auf den Inhaltsbereich der Seite oder des Beitrags, sondern auch auf den gesamten Rest der Webseite. Dadurch lassen sich Webseiten vom Header bis zum Footer komplett gestalten. Das alles passiert visuell in einem wirklich eindrucksvollen und benutzerfreundlichen Editor, dem Page-Builder von Elementor.

Im Theme-Builder kann man die verschiedensten Templates erstellen. Templates sind immer wiederkehrende Elemente oder Sektionen der Webseite. Ein gutes Beispiel dafür ist der Header (die Kopfzeile). Man kann dank diesen Templates auch beispielsweise eine Sektion erstellen und selber bestimmen, an welchen Stellen der Webseite diese Sektion angezeigt werden soll. Somit erfolgt die Bearbeitung dieser Sektion nur einmal und die Änderungen werden automatisch überall übernommen, wo diese Sektion eingesetzt wurde.

Elementor Widgets

Eine weitere Besonderheit von Elementor ist – wie es der Name schon sagt – seine Elemente, besser bekannt unter dem Namen «Widgets».

Widgets sind Seiten-Elemente wie z.B. ein Texteditor, ein Bild, eine Taste oder ein Formular, welche jederzeit auf der linken Seite des Page-Builders zur Verfügung stehen. Diese kann man ganz einfach mit der Maus an der gewünschten Stelle auf der Seite ziehen und anschliessend direkt bearbeiten. Sie sind nicht wie klassische Widgets auf die Sidebar beschränkt, sondern können an allen Stellen verwendet werden. Dadurch kann man die gesamte Seite ohne Programmierkenntnisse selber aufbauen und vielfältig gestalten.

Die Elementor Widgets reichen von einfach bis komplex und bieten unterschiedlichste Eigenschaften und Funktionen. Vom Button über Google Maps bis zum Bilderkarussell ist alles Erdenkliche dabei.

Elementor Free vs Elementor Pro

Es gibt zwei wesentliche Versionen von Elementor die kostenloste und die kostenpflichtige. Selbst die Free-Version von Elementor kann mit den besten Premium-Page-Buildern mithalten. Die kostenlose Version bietet seine Page-Builder-Funktionalitäten nur für den Inhaltsbereich der Seite oder Beitrag, während man mit der Pro-Version die gleichen (und mehr) Funktionalitäten möglich sind.

Eigener H5P Resizer für Elementor: Anleitung

H5P Resizer für Elementor: Anleitung

Der myH5P_Resizer erlaubt es die H5P-Module automatisch zu skalieren und diese so passend auf das Endgerät zu zentrieren und mit deren End-Auflösung diese angelegt darzustellen.

Schritt 1: Shortcode-Widget in Elementor verwenden

Möchte der Nutzer Code von außen hinzufügen, so muss in Elementor das Widget **"Shortcode"** verwendet werden.
Dies ist in der Suchleiste vom Elementor-Editor zu finden.

Schritt 2: Code-Abschnitt einfügen

Füge den folgenden Code-Abschnitt im Shortcode-Widget ein:

```
<iframe id="game" src="https://learn.cw-wwrl.de/wp-admin/admin-
ajax.php?action=h5p_embed&id=28" frameborder="0" title="Game"></iframe>
<script src="https://learn.cw-wwrl.de/wp-includes/js/myH5P_Resizer.js" charset="UTF-
8"></script>
```

`...?action=h5p_embed&id=28"`

Wichtig: Ersetze die ID-Nummer `28` durch die passende ID des neu erstellten H5P-Spiels.
Die ID ist in der H5P-Spiele Übersicht zu finden.

Schritt 3: Dem Modul eine ID zuweisen

Damit der Resizer korrekt funktioniert, muss dem Shortcode-Modul eine ID zugewiesen werden. Gehe dazu folgendermaßen vor:

1. Wähle das Shortcode-Widget aus.
2. Gehe im Elementor-Editor zu **Erweitert**.
3. Trage unter **CSS ID** die ID `h5p-spiel` ein.

Danach sollte es schon funktionieren. Am besten kann dies durch die Verlinkung einer oberen Kachel auf das Hauptspiel getestet werden. Einfach darauf klicken und auf das Spiel navigieren.