

# Eigener H5P Resizer für Elementor: Anleitung

## H5P Resizer für Elementor: Anleitung

Der myH5P\_Resizer erlaubt es die H5P-Module automatisch zu skalieren und diese so passend auf das Endgerät zu zentrieren und mit deren End-Auflösung diese angelegt darzustellen.

### Schritt 1: Shortcode-Widget in Elementor verwenden

Möchte der Nutzer Code von außen hinzufügen, so muss in Elementor das Widget "**Shortcode**" verwendet werden.

Dies ist in der Suchleiste vom Elementor-Editor zu finden.

### Schritt 2: Code-Abschnitt einfügen

Füge den folgenden Code-Abschnitt im Shortcode-Widget ein:

```
<iframe id="game" src="https://learn.cw-wwrl.de/wp-admin/admin-ajax.php?action=h5p_embed&id=28"
frameborder="0" title="Game"></iframe>
<script src="https://learn.cw-wwrl.de/wp-includes/js/myH5P_Resizer.js" charset="UTF-8"></script>
```

```
...?action=h5p_embed&id=28"
```

**Wichtig:** Ersetze die ID-Nummer `28` durch die passende ID des neu erstellten H5P-Spiels.

Die ID ist in der H5P-Spiele Übersicht zu finden.

### Schritt 3: Dem Modul eine ID zuweisen

Damit der Resizer korrekt funktioniert, muss dem Shortcode-Modul eine ID zugewiesen werden. Gehe dazu folgendermaßen vor:

1. Wähle das Shortcode-Widget aus.
2. Gehe im Elementor-Editor zu **Erweitert**.
3. Trage unter **CSS ID** die ID `h5p-spiel` ein.

Danach sollte es schon funktionieren. Am besten kann dies durch die Verlinkung einer oberen Kachel auf das Hauptspiel getestet werden. Einfach darauf klicken und auf das Spiel navigieren.

---

Revision #3

Created 26 August 2024 09:51:48 by Administrator

Updated 26 August 2024 10:48:08 by Administrator